

Detenuti al lavoro sulle strade

il Centro — 08 maggio 2007 pagina 03 sezione: CHIETI

CHIETI. Cinque detenuti al lavoro da tre a 5 giorni la settimana e fino a 4 ore al giorno per piccole manutenzioni. E' la sintesi di una convenzione siglata tra il carcere e l'Ater agli inizi di aprile. L'accordo diventerà esecutivo tra due settimane, quando ci sarà il via libera al programma delle attività da parte del giudice di sorveglianza. Il progetto è stato illustrato al villaggio Celdit, dal presidente dell'azienda di edilizia residenziale pubblica, **Paolo Sperduti**, dalla direttrice della casa circondariale, **Lucia Avantaggiato**, da **Fiammetta Trisi**, dirigente dell'ufficio detenuti e trattamenti del provveditorato regionale amministrazione penitenziaria e dal comandante della polizia penitenziaria, **Valentino Di Bartolomeo**. «In questa prima fase interverremo nei quartieri più grandi di Chieti e successivamente ci allargheremo a Ortona», dice Sperduti, «non sono previste azioni su Francavilla, Orsogna, Tollo e Guardiagrele che non consentono interventi su aree e spazi comuni idonei. Previsti lavori di tinteggiatura di panchine e ringhiere di recinzione, compresi gli spazi di competenza Ater, come in piazza San Pio X, ma anche opere di giardinaggio e piccoli interventi di riparazione delle aree scoperte». Mezzi e materiale saranno messi a disposizione dall'Ater. Il carcere, ha spiegato la direttrice, porta avanti diversi progetti di reinserimento sociale dei detenuti e circa 10 su 50 escono regolarmente per lavorare in luoghi esterni. «E' un programma che si rivolge a detenuti in fase di remissione, tra i primi del genere attivati in Abruzzo», commenta Trisi, «chi vorrà aderire sottoscriverà un patto trattamentale specificando la ferma intenzione di rimanere nel territorio dopo la scarcerazione, questo per favorire un allontanamento permanente dal luogo iniziale della devianza. Ci sarà un'attenta selezione interna dei soggetti da impegnare fuori le mura carcerarie per un'ovvia garanzia di sicurezza». (s.b.)